

# Dicas de Projeto Físico Relacional

- Importância desta etapa
  - definição de estratégias de acesso para maximizar o desempenho
- Estratégias de acesso
  - devem ser constantemente revistas e ajustadas pelo DBA durante o tempo de vida do BD (*Tuning do BD*)
    - análise de processamento de operações sobre o BD e da organização/volume dos dados

# Implementação de Consultas

- Definir expressões SQL com melhor desempenho possível
  - processadores de consultas de SGBDs podem ter capacidades limitadas de otimização
- Exemplos

```
SELECT f.título, a.nomeArt  
FROM Filmes f, Elenco e, Atores a  
WHERE e.filme = f.id e e.ator = a.código
```

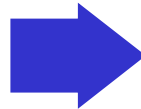


```
SELECT f.título, a.nomeArt  
FROM Filmes f JOIN Elenco e ON e.filme = f.id  
      JOIN Atores a ON e.ator = a.código
```

# Implementação de Consultas

- Definir condições SQL com melhor desempenho possível
  - filtragens AND são melhores que filtragens OR
  - filtragens NOT(predicado) devem ser evitadas
    - a)  $\neg (p1 \vee p2) \equiv (\neg p1) \wedge (\neg p2)$
    - b)  $\neg (p1 \wedge p2) \equiv (\neg p1) \vee (\neg p2)$
    - c)  $p1 \vee (p2 \wedge p3) \equiv (p1 \vee p2) \wedge (p1 \vee p3)$
    - d)  $p1 \wedge (p2 \vee p3) \equiv (p1 \wedge p2) \vee (p1 \wedge p3)$
  - exemplo (item a)

```
SELECT *  
FROM Fitas ft JOIN Filmes f  
ON ft.filme = f.numero  
WHERE NOT  
  (f.numero = 10 OR  
   ft.locadoPara IS NULL)
```



```
SELECT *  
FROM Fitas ft JOIN Filmes f  
ON ft.filme = f.numero  
WHERE f.numero <> 10  
AND  
ft.locadoPara IS NOT NULL
```

# Implementação de Consultas

- Definir predicados SQL com melhor desempenho possível
  - ordem dos predicados de uma condição muitas vezes é relevante
    - exemplo: utilize **p1** OR p2 ao invés de p2 OR p1 se o predicado **p1** é mais provável de ser verdadeiro
  - Valores constantes geram filtros mais seletivos
    - exemplo:

```
SELECT *  
FROM ...  
WHERE a.x = b.y  
...  
AND b.y = 100
```



```
SELECT *  
FROM ...  
WHERE a.x = 100  
...
```

# Índices

- Vantagens do uso de índices
  - mantém apontadores físicos
    - maior rapidez no acesso a dados
  - são estruturas de dados mais compactas
    - grande parte fica na memória principal
    - agilizam o processamento de predicados de igualdade por atributos indexados
      - teste feito em memória
- Quando se recomenda o uso de um índice
  - atributos envolvidos em predicados de seleção ou de junção em consultas frequentes
  - atributos de tabelas com grande volume estimado de dados e passíveis de consultas com certa frequência

# Índices

- Quando se recomenda o uso de índices
  - atributos que são **chaves alternativas**
    - estrutura do índice é menor
      - » evita listas de apontadores auxiliares para acessar cada ocorrência de valor, no caso de atributo não-chave
  - atributos envolvidos em **transações “críticas”**
    - exigem tempo de resposta muito pequeno
- Quando não se recomenda o uso de índices
  - atributos que sofrem **muita atualização** e pouca consulta
    - exigem atualização frequente da estrutura de índices
- **Índices compostos**
  - geram estruturas mais complexas de gerenciar
  - **recomendados apenas quando dois ou mais atributos são testados sempre em conjunto**
    - exemplo: consulta ao estoque de calçados de uma loja
      - verificação conjunta de *(tipo\_calçado, numeração)*

# Índices

- Índices *B-Tree*

- indicados para atributos não-chave e para predicados de desigualdade (<, >=, intervalo de valores, etc)
  - algoritmos baseados em buscas sobre sub-árvores que mantêm dados ordenados

- Índices *hash*

- indicados para predicados de igualdade ou junções envolvendo atributos chave ou UNIQUE
  - acesso a poucos blocos de índice
- indicados para tabelas dinâmicas
  - crescem e encolhem com frequência
  - reorganização de estruturas *hash* é rápida