

Tabela de precedência de operadores

A.1 Precedência de operadores

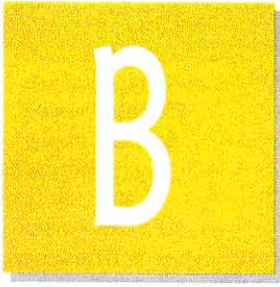
Os operadores são mostrados em ordem decrescente de precedência, de cima para baixo (Figura A.1)

Operador	Descrição	Associatividade
++	pós-incremento unário	da direita para a esquerda
--	pós-decremento unário	da direita para a esquerda
++	pré-incremento unário	da direita para a esquerda
--	pré-decremento unário	da direita para a esquerda
+	mais unário	
-	menos unário	
!	negação lógica unária	
~ (tipo)	complemento unário sobre bits coerção unária	
*	multiplicação	da esquerda para a direita
/	divisão	
%	módulo	
+	adição ou concatenação de string	da esquerda para a direita
-	subtração	
<<	deslocamento de bits para a esquerda	da esquerda para a direita
>>	deslocamento de bits para a direita com sinal	
>>>	deslocamento de bits para a direita sem sinal	
<	relacional menor que	da esquerda para a direita
<=	relacional menor que ou igual a	
>	relacional maior que	
>=	relacional maior que ou igual a	
instanceof	comparação de tipo	
==	relacional é igual a	da esquerda para a direita
!=	relacional não é igual a	
&	E sobre bits E lógico booleano	da esquerda para a direita
^	OU exclusivo sobre bits OU lógico booleano exclusivo	da esquerda para a direita
	OU inclusivo sobre bits OU inclusivo lógico booleano	da esquerda para a direita
&&	E condicional	da esquerda para a direita
	OU condicional	da esquerda para a direita
?:	condicional	da direita para a esquerda

Figura A.1 Tabela de precedência de operadores. (Parte 1 de 2.)

Operador	Descrição	Associatividade
=	atribuição	da direita para a esquerda
+=	atribuição de adição	
-=	atribuição de subtração	
*=	atribuição de multiplicação	
/=	atribuição de divisão	
%=	atribuição de resto	
&=	atribuição E sobre bits	
^=	atribuição OU exclusiva sobre bits	
=	atribuição OU inclusiva sobre bits	
<<=	atribuição de deslocamento para a esquerda de bits	
>>=	atribuição de bits com deslocamento para a direita com sinal	
>>>=	atribuição de bits com deslocamento para a direita com sinal	

Figura A.1 Tabela de precedência de operadores. (Parte 2 de 2.)



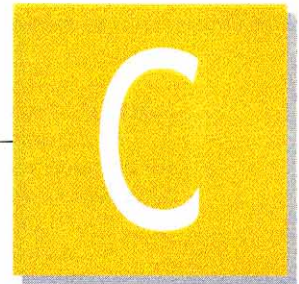
Conjunto de caracteres ASCII

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	nu1	soh	stx	etx	eot	enq	ack	bel	bs	ht
1	n1	vt	ff	cr	so	si	d1e	dc1	dc2	dc3
2	dc4	nak	syn	etb	can	em	sub	esc	fs	gs
3	rs	us	sp	!	"	#	\$	%	&	'
4	()	*	+	,	-	.	/	0	1
5	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;
6	<	=	>	?	@	A	B	C	D	E
7	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
8	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
9	Z	[\]	^	-	,	a	b	c
10	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
11	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
12	x	y	z	{		}	~	del		

Figura B.1 Conjunto de caracteres ASCII.

Os dígitos à esquerda da tabela são os que estão à esquerda do equivalente decimal (0–127) do código de caractere; os dígitos na parte superior da tabela são os que estão à direita do código de caractere. Por exemplo, o código de caractere para 'F' é 70 e o código de caractere para '&' é 38.

A maioria dos usuários deste livro está interessada no conjunto de caracteres ASCII utilizado para representar caracteres da língua inglesa em muitos computadores. O conjunto de caracteres ASCII é um subconjunto do conjunto de caracteres Unicode usado pelo Java para representar caracteres da maioria dos idiomas do mundo. Para informações adicionais sobre o conjunto de caracteres Unicode, veja o Apêndice F.



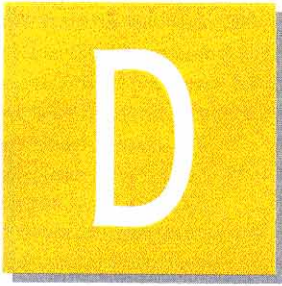
Palavras-chave e palavras reservadas

Palavras-chave do Java

abstract	assert	boolean	break	byte
case	catch	char	class	continue
default	do	double	else	enum
extends	final	finally	float	for
if	implements	import	instanceof	int
interface	long	native	new	package
private	protected	public	return	short
static	strictfp	super	switch	synchronized
this	throw	throws	transient	try
void	volatile	while		
<i>Palavras-chave que não são atualmente utilizadas</i>				
const	goto			

Figura C.1 Palavras-chave do Java.

O Java também contém as palavras reservadas `true` e `false`, que são literais `boolean` e `null`, ou seja, o literal que representa uma referência a nada. Como palavras-chave, essas palavras reservadas não podem ser usadas como identificadores.



Tipos primitivos

Tipo	Tamanho em bits	Valores	Padrão
boolean		true ou false	
[Nota: A representação de um boolean é específica à Java Virtual Machine em cada plataforma.]			
char	16	'\u0000' a '\uFFFF' (0 a 65535)	(conjunto de caracteres Unicode ISO)
byte	8	-128 a $+127$ (-2^7 a $2^7 - 1$)	
short	16	$-32,768$ a $+32,767$ (-2^{15} a $2^{15} - 1$)	
int	32	$-2,147,483,648$ a $+2,147,483,647$ (-2^{31} a $2^{31} - 1$)	
long	64	$-9,223,372,036,854,775,808$ a $+9,223,372,036,854,775,807$ (-2^{63} a $2^{63} - 1$)	
float	32	<i>Intervalo negativo:</i> $-3.4028234663852886E+38$ a $-1.40129846432481707E-45$ <i>Intervalo positivo:</i> $1.40129846432481707E-45$ a $3.4028234663852886E+38$	(ponto flutuante IEEE 754)
double	64	<i>Intervalo negativo:</i> $-1.7976931348623157E+308$ a $-4.94065645841246544E-324$ <i>Intervalo positivo:</i> $4.94065645841246544E-324$ a $1.7976931348623157E+308$	(ponto flutuante IEEE 754)

Figura D.1 Tipos primitivos do Java.

Para informações adicionais sobre o IEEE 754, visite grouper.ieee.org/groups/754/. Para informações adicionais sobre o Unicode, veja o Apêndice F, Unicode®.